

ERSTE SCHRITTE

im virtuellen Klassenzimmer der Sparkassenakademie Bayern

- 1. In BIKOS-Portal finden Sie unter "Service & Downloads" in der Rubrik "Meine Teilnehmerunterlagen" den Link zum virtuellen Klassenzimmer. Bitte klicken Sie diesen an.
- 2. Es öffnet sich ein neues Browserfenster. Das Feld "Code eingeben" ist bereits für Sie befüllt. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Code bestätigen". Geben Sie anschließend Ihren Vor- und Nachnamen ein, bestätigen dies mit "Raum betreten" und erklären die Datenschutzvereinbarung als "Verstanden".

vitero	vitero	vitero
LOGIN CODE SELBSTTEST	LOGIN CODE SELBSTTEST	LOGIN CODE SELBSTTEST
Code eingeben Der vitero Code ernöglicht ihnen auch ohne Account den direkten Zugang zu einem virtual team room. Bitte geben Sie hier den Code ein, den Sie für ihre Sitzung erhalten haben. 	Avatar erstellen Mit den folgenden Angaben erstellen wir ihren individuellen Avatar im virtual team room. Er wird so im Raum für alle anderen Teilnehmer scithtar sein. vomwe MORMME	Datenschutzhinweise Es handelt sich bei der genutzten Software um eine Client-/Server- Software. Das Rechter-/Rollensystem von vitero macht es erforderlich, dass bestimmte Nutzer (Gruspeniehter, Administatoreur) zwingend angelegt werden müssen und damit personenbezogene Daten ehnoben werden. Teilnehmt an Sitzungen konnen sich über einen Link einwählen, ohne dass personenbezogene Daten erhoben werden, mit Ausnähme der IP-Aderse, die aber nach Ablauf der Sitzung automatisch gelöscht wird. Sollen Teilnehmer dennoch im Vitero Management System (VMS) als Berutzer angelegt werden, um hinn z. B. die Einwahl mit Namen und Bild zu erleichtern, so werden auch hier personenbezogene Daten gespichter. Der Flaubnistebatand gem. Artikel 6 Abs. 1 b) DSGV0 ist "die Erfüllung von Vertragspflichten".
	Zurück Mit vitero Account anmelden	VERSTANDEN Zurück

- 3. Sie werden nun in das virtuelle Klassenzimmer eingeloggt.
- 4. Für die Audioübertragung stehen Ihnen zwei Varianten alternativ zur Verfügung: a) wenn Sie über ein PC-Headset verfügen, können Sie den Ton direkt mithören und über das Mikrofon mitsprechen. Die Audioqualität ist bei dieser Variante am höchsten.
 - b) alternativ wählen Sie sich über die Telefoneinwahl ein. Die Audioqualität ist von der Telefonverbindung abhängig und entspricht in der Regel der eines gewöhnlichen Telefonats.
- 4a) Sie verfügen über ein PC-Headset:

Überprüfen Sie als nächsten Schritt Ihre Audioeinstellungen. Klicken Sie dazu ganz unten links auf das Zahnradsymbol aund öffnen die Rubrik AUDIO. Stellen Sie unter LAUTSPRECHER und MIKROFON Ihr verwendetes PC-Headset ein.

Über die Schaltflächen TESTTON ABSPIELEN können Sie die Ausgabelautstärke überprüfen. Über den Schieberegler bei EMPFLINDLICHKEIT können Sie das Ansprechverhalten Ihres Mikrofones testen.

4b) Sie möchten die Telefoneinwahl nutzen:

Klicken Sie ganz links unten auf das Telefonhörer-Symbol 🥒. Wählen Sie nun die Option SIE MÖCHTEN SELBST ANRUFEN aus und rufen die angegebene Telefonnummer aus dem deutschen Festnetz an. Nach Eingabe des Zugangscodes und der Teilnehmer-PIN gelangen Sie in den Audiokanel des virtuellen Klassenzimmers.

5. Beachten Sie, dass nur die beiden Moderatoren oben mittig für alle Teilnehmer hörbar sind. Ihre Stimme ist **erst dann für alle hörbar**, wenn Ihnen das Mikrofon **O** von einem Moderator übergeben wurde.

